

## Phantasy Star Online Playersguide by CHEFMON

Dieser Playersguide ist für Anfänger um den Anfang zu erleichtern.

### ÜBERSICHT:

Aufbau des Spiels

Charaktere

Mag

Photonblast

Die Techiken

Erklärung der Attribute

Die Shops von Pso

Section ID

Singelplayer Modus (offline)

Multiplayer Modus (offline)

### Aufbau des Spiels:

Phantasy Star Online (Pso) ist ein Online Multiplayer Spiel aber man kann es auch offline im Multyplayer Modus spielen.

Der Spielablauf ist folgender massen aufgebaut:

Zuerst wählt ihr einen der 12 Charakteren aus, dann erfahrt ihr was eure Aufgabe ist und kämpf euch durch die Einzelne Gebiete von Ragol, jedes Gebiet ist in 2 oder 3 Areale aufgeteilt. In diesem RPG kann man bis zu Level 200 aufleveln.

### Die Charakter von Pso:

Es gibt in Pso insgesamt 3 verschiedene Rassen.

Dies wären die Hunter, Ranger und die Forces

### Kurzbeschreibung der Hunters:

Die Hunters sind ausgezeichnete Nahkämpfer und können sehr gut mit Klingenwaffen umgehen.

Humar: Human/Männlich

Er ist hervorragend im Nahkampf.  
Hat sehr ausgewogene Entwicklungsmöglichkeiten.  
Verfügt über einige Heil- und Angriffstechniken.

Max Material  
Total of Power Mind Evade Defense Luck: 250  
HP: 125  
TP: 125

Hunwearl: Newman/Weiblich  
Sie verfügt über stärkere Techniken aber sie ist auch eine gute Nahkämpferin.  
Sie hat am wenigsten HP von allen Hunters.

Max Material  
Total: 150  
HP: 125  
TP: 125

Hucast: Androide/Männlich  
Als Experten im Nahkampf haben sie die höchste Angriffskraft aller Rassen.  
Er kann keine Techniken einsetzen, aber dafür Fallen einsetzen und sehen.

Max Material  
Total: 150  
HP: 125

Hucaseal: Androide/ Weiblich  
Durch Erfahrung im Nahkampf haben sie ausgezeichnete Reflexe in der Zielgenauigkeit und im Ausweichen.  
Sie kann auch keine Techniken einsetzen Dafür kann sie auch Fallen einsetzen und sehen.

Max Material  
Total: 150  
HP: 125

Kurzbeschreibung der Rangers:  
Rangers sind ausgezeichnete Fernkämpfer und haben sich auf Schusswaffen spezialisiert.

Ramar: Ranger/Männlich  
Hervorragend im Fernkampf. hat die ausgewogensten Fähigkeiten und die höchste Treffergenauigkeit.  
Verfügt über einige Heil- und Angriffstechniken.

Max Material  
Total: 250  
HP: 125

TP: 125

Ramarl: Ranger/Weiblich

Sie haben wenig HP, was jedoch durch ihre Mentale Stärke ausgeglichen wird, die ihnen starke Angriffstechniken für den Fernkampf zur Verfügung stehen.

Max Material

Total: 250

HP: 125

TP: 125

Racast: Androide/Männlich

Racasts haben die grösste Angriffskraft innerhalb der Rangerklasse

Sie können zwar keine Techniken aber dafür Fallen einsetzen und sehen.

Max Material

Total: 150

HP: 125

Racasel: Androide/Weiblich

Racaseals haben die grösste Verteidigungskraft innerhalb der Rangerklasse. Sie können zwar keine Techniken, aber dafür Fallen einsetzen und sehen.

Max Material

Total: 150

HP: 125

Kurzbeschreibung der Force:

Sie sind die Magier und haben sich auf die Techniken spezialisiert. Sie können alle Techniken erlernen.

Fomar: Force/Männlich

Sie besitzen über die niedrigste Verteidigungskraft und wenig HP.

Dadurch werden Fomars zu einer Herausforderung. Ihre Kombination aus Techniken und Kampfgeschwindigkeit macht sie einzigartig.

Gifoie Gizonde Gibarta Grants 1.3 x Schaden

Shifita and Deband 2x range/effect (reichweite +6 meter)

Max Material

Total: 250

HP: 125

TP: 125

Fomarl: Force/Weiblich

Sie sind in Bezug der Unterstützungstechniken, sondern können auch gut mit Waffen umgehen.

Dadurch haben sie ein ausgewogenes Entwicklungspotential.

Grants 1.5 x Schaden  
Shifta Deband Resta & Anti 2x range (reichweite +6 meter)  
Total: 250  
HP: 125  
TP: 125

Fonewm: Newman/Männlich  
Sie sind sehr ausgewogen und beherrschen zahlreiche Techniken. Sie zeichnen sich durch ihre Angriffstechniken aus.

Gifoie Gizonde Gibarta 1.3 x Schaden  
Rafioe Razonde Rabarta 1.3 x Schaden  
Max Material  
Total: 150  
HP: 125  
TP: 125

Fowearl: Newman/Weiblich  
Sie haben nur begrenzte Kampffähigkeiten, sind aber in bezug auf Angriffs- und Unterstützungstechniken nicht zu überbieten. Sie verfügen über das grösste mentale- und TP-Potentail aller Klassen

Foie Zonde Barta & Megid 1.3 x damage  
Megid penetrates  
Resta & Anti 2x range/effect (range +6 meters)  
Max Material  
Total: 150  
HP: 125  
TP: 125

Mag:  
Der Mag ist von Anfang an dein ständiger Begleiter. Man kann ihn mit einem Tamagochi vergleichen.  
Aber der Mag ist mehr wie ein Tamagochi!!  
durch das richtigen Füttern kann man die Schwächen des Charakters verbessern.  
Wenn man z.B. einen schwachen Verteidigungswert besitzt, sollte man dem Mag mit Items Füttern die den Verteidigungsbalken steigert,  
dies führt zur Steigerung des eigenen Verteidigungswertes.  
Wenn ein Mag die Level 10 / 35 und 50 erreicht wird er sich in eine neue Form entwickeln.  
Man kann einen Mag durch richtiges Füttern zu einem Special Mag züchten!  
Aber auch durch sogenannte Mag cells, die man nur online findet kann man zu special Mag`s züchten.  
Im Gebiet Mine kann man baby Mag`s finden.  
Desto höher der IQ Level ist, umso höher ist die Wahrscheinlichkeit das der Mag euch heilt oder unverwundbar macht usw.

Photonblast:  
Ein Mag erlernt bei jeder Entwicklung einen Photonblast.

Welchen Photonblast erlernt wird ist abhängig davon in welchen Mag er sich entwickelt.

Es kann vorkommen das sich trotz der Entwicklung kein Photonblast dazu kommt, das liegt daran das der Photonblast schon vorhanden ist.

Den Photonblast kann erst verwendet werden wenn die Anzeige auf 100% gefüllt ist. Die Anzeige füllt sich durch Physische Treffer an Feinden oder durch den Schaden den ihr bekommt. Wie schnell sich der Balken füllt hängt mit dem Synchro level des Mags zusammen.

Die Techniken:

Foie: Ist ein Feuerball der auf einen Gegner geworfen wird.

Gifoie: Ist ein Feuerzauber der sich um den Spieler herumdreht und alle Gegner die in der Nähe des Spielers sind

Rafoie: Ist eine Feuerexplosion die über eine bestimmte Reichweite ausbreitet.

Zonde: Ist ein einfacher Blitz der einen Gegner angreift

Gizonde: Ist ein Blitzzauber der sich von einem Gegner zum andern über geht auf einer bestimmten Distanz.

Razonde: Ist ein Blitzzauber der sich um den Spieler ausbreitet.

Barta: Ist ein einfacher Eiszauber der einen Gegner angreift.

Gibarta: Ist ein Eiszauber der sich ausdehnt und richtung blickfeld des Charackters geht

Rabarta: Ist ein Eiszauber der sich um den Spieler ausbreitet

Grants: Ist ein Blitzzauber der einen gegner mit unzähligen Lichtpfeilen angreift

Megid: Megid ist ein Zauber mit dem man einen gegner sofort töten kann wenn es trifft.

Resta: Stellt die verlorene HP zum teil wieder her.

Anti: Beseitigt die Negativen einflüsse.

Reverser: Widerbelebt einen Teamkameraden.

Shifta: Verstärkt den ATP Wert

Deeband: Verstärkt den DEF Wert

Jellen: Schwächt den Verteidigungswert der Gegner.

Zalure: Schwächt den Angriffswert der Gegner

Ryuker: Öffnet ein Teleporter zur Pioneer 2

Erklärung der Attribute

ATP:

Ist der Angriffswert. Je höher der ATP Wert ist, desto mehr Schaden fügt ihr dem gegner mit Klingen- oder Schusswaffen zu

DFP:

Ist der Verteidigungswert. Je höher der DFP wert ist, desto weniger schaden werdet ihr erleiden.

MST:

Ist die Wirksamkeit der Techniken. Je höher der MST Wert ist desto, mehr Schaden verursacht ihr mit den Zaubern und mehr TP steht euch zur verfügung.

Technik Point (TP):

Ist die Anzeige über euren rechtlichen TP gut haben. TP wird dazu gebraucht um Zaubern zu können.

Health Points(HP)

HP sind eure Lebens Punkte.

ATA:

Ist die Treffsicherheit. Je höher der ATA Wert ist, ist die Wahrscheinlichkeit mit Schusswaffen zu treffen grösser.

EVP:

Ist die Ausweichrate. Je höher der EVP Wert ist, desto höher ist die Wahrscheinlichkeit von den gegner nicht getroffen zu werden.

LCK:

Ist die Wahrscheinlichkeit für einen kritischen treffer. Je höher der LCK Wert ist ,desto höher ist die Chance einen Kritischen Treffer beim Gegner zu landen.

EFR:

Schutz gegen Feuer. Je höher der EFR Wert ist, desto resistenter ist man gegen Feuerangriffe

EIC:

Schutz gegen Eis. Je höher der EIC Wert ist desto resistenter ist man gegen Eisangriffe und einfrieren

ETH:

Schutz gegen Blitz. Je höher der ETH Wert ist, desto resistenter ist man gegen Blitzangriffe und Elektroschock

EDK:

Schutz gegen Dunkel. Je höher der EDK Wert ist, desto höher ist die Wahrscheinlichkeit Megid zu Überleben.

ELT:

Schutz gegen Licht. Je höher der ELT Wert ist, desto weniger Schaden bekommt man durch Grants

Die Shops von Pso:

Es gibt eine Bank wo man bis zu 200 Items und bis zu 999`999 Mesetas ablegen.

Der Tekker ist dazu da, um die Waffen entdecken zulassen um heraus zu finden um welche Waffe es sich genau handelt, aber er kann auch daneben liegen. Tip: lasst gewisse Waffen mehreremale erkunden.

Der Shop mit der Orangenbeleuchtung ist der Waffenladen, hier könnt ihr, neue Waffen kaufen oder eure Items verkaufen. Das Angebot wechselt immer wieder.

Der Shop mit der Grünenbeleuchtung ist der Itemladen. Hier könnt ihr Items zum heilen kaufen auch hier könnt ihr eure Items verkaufen.

Der Shop mit der Blauenbeleuchtung ist der Rüstungsladen. Hier könnt ihr Rüstungen, Schilder und Slotstecker kaufen. Auch hier habt ihr die möglichkeit eure Items zu verkaufen.

Im Spital könnt ihr euch für 10 Mesetas komplett Heilen lassen. Jedes mal wenn ihr sterbt und nicht wiederbelebt werdet, werdet ihr hier hin Teleportiert.

In der Hunters Guild könnt ihr Aufträge entgegen nehmen, die nicht besonders gut bezahlt werden aber ein entspannter ausgleich für zwischen durch ist.

Section ID:

Die Section ID wird durch den eingegebenen Namen bestimmen.

Je nach Section ID findet man mehr oder weniger Waffen eiener bestimmten Art, sie ist aber auch für die Rare Item`s verantwortlich die man findet oder wie selten ein Rare Item ist.

Singelplayer Modus nur Offline:

Der Singelplayer Modus erzählt die geschichte von PSO, und ist gut wenn man, das Spiel neu beginnt um zu Leveln bevor man in den Online Modus geht.

Hier kann man nicht alle Quests spielen und alle Gegenstände finden die es gibt.

Man kann in der Hunter`s guild Aufträge annehmen.

Multyplayer Modus (Offline):

In diesem Modus kann man bis zu 4 spieler Ein offline Spiel starten.

Nach der wahl der Charaktere kann man den Spielmodus auswählen, zur verfügung stehen euch:

Der Storymodus: ist Identisch mit dem Singelplayer, ausser das man keine quests spielen kann.

Battle Mode: In diesem Modus geht es darum die Mitspieler zu töten der mit den meistern kills gewinnt.

Challange Mode: Hier geht es darum mit den Mitspielern die gebiete in der Bestimmten Zeit zu durch queren aber achtung Rätsel erschweren euch den weg und man hat nur 1 bzw. 2 leben. Aber wenn man alle Abschnitte abschliesst gibt es eine Überraschung.

Es ist empfehlenswert diesen modus ab 3 Spielern zu spielen da es für 2 Spieler zu schwer ist, aber nicht unmöglich!

Besonderen Dank an:

An alle PSO zockern die, diesen Playersguide verwenden.

NeoCyberD alias Rayne: Der mir beim Einstieg geholfen hat.

RaverDemon alias Dawn: Für die gemeinsamen Spielstunden und für die Items

Freeze>>/Kevin.Heinzmann : Für die gemeinsamen Spielstunden und für die Items

An miateam.de für das klasse Forum

Greez HeLeNa /CHEFMONalias RAVEMON