



Episode 1&2 GameCube

Gegner auf Stufe NORMAL by Evilyoda (www.miateam.de)

Bilder zum Teil von www.psoquest.com

Die Bilder gibt's extra und die Bilder heißen dann wie die Gegner !

Episode 1 / Forest / normal, hard, vhard:

Name:	Bild:	EXP:	Beschreibung:
Rag Rappy Native		Norm=4 Hard=40 VHard=88	Ein sehr schwacher Feind. Greif es nicht so früh an oder es wird weglaufen. Dafür bekannt, den Tod vorzutäuschen.
Al Rappy Native		Norm=100 Hard=184 VHard=280	Eine mutierende Variation des rag rappy, du hast Glück wenn du einen entdeckst. Sie sind mächtiger, aber du bekommst mehr EXP und bessere Belohnungen.
Booma Native		Norm=5 Hard=42 VHard=90	Der Fußsoldat von Falz im Wald, keine ernste wenn du Bedrohung sicherstellst das du nicht von ihnen umzingelt wirst.

GoBooma

Bild:



EXP:

Beschreibung:

Native

Norm=6
Hard=43
VHard=92

Eine mächtigere Version vom Booma mehr Gesundheit und mehr EXP.

GigoBooma

Bild:



EXP:

Beschreibung:

Native

Norm=7
Hard=45
VHard=94

Der ultimative Booma.

Savage Wolf

Bild:



EXP:

Beschreibung:

Native

Norm=5
Hard=42
VHard=90

Dieser Wolf pirscht herum um dich von hinten anzugreifen.

Barbourus Wolf

Bild:



EXP:

Beschreibung:

Native

Norm=7
Hard=45
VHard=94

Ein stärkere Version des Savage Wolf. Greife den Leiter an, und alle anderen werden auf sich jellen und zalure werfen und werden schwächer.

Mothmant

Bild:

EXP:

Beschreibung:

Native



Norm=1
Hard=36
VHard=82

Ein schwacher, aber ärgerlicher Feind, wenn sie sich gegen dich verbünden, können sie einen ernsten Schaden verursachen.

Mothnest

Bild:



EXP:

Beschreibung:

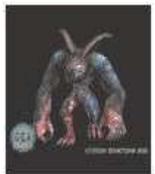
Native

Norm=6
Hard=43
VHard=92

Das Mothmant-Nest, du kannst entweder dieses zerstören um das Neuerscheinen der Mothmants schnell anzuhalten oder warten um mehr EXP zu bekommen.

Hildebear

Bild:



EXP:

Beschreibung:

Native

Norm=10
Hard=49
VHard=100

Der stärkste Feind im Forest. Springt in den Kampf von Entfernung. Hat einen mächtigen Schlagangriff und kann auch FOIE benutzen.

Hildeblue

Bild:



EXP:

Beschreibung:

Native

Norm=100
Hard=184
VHard=280

Ein besonderer Hildebear. Ein sehr Seltenes Monster, wenn du einen findest, solltest du eine gute Belohnung bekommen..., wenn du es natürlich töten kannst.

Dragon/BOSS

Bild:

EXP:

Beschreibung:



Native

Norm=350
Hard=2000
VHard=4100

Das Ende vom Level Boss. Ein großes Monster, nicht schwer zu töten, wenn du seine Routine kennst. Manchmal lässt er in Hard und Vhard einen Dragon Slayer fallen.

Episode 1 / Caves / normal, hard, vhard:

Name:

Bild:

EXP:

Beschreibung:

Poisen Lilly



Norm=10
Hard=49
VHard=100

Kein Problem für Androids, alle anderen sollten es sobald wie möglich töten.

Nar Lilly

Bild:

EXP:

Beschreibung:



A.Beast

Norm=150
Hard=259
VHard=380

Eine seltene Version des oben erwähnten Feindes. Zäh zu töten...

Evil Shark

Bild:

EXP:

Beschreibung:



A.Beast

Norm=10
Hard=49
VHard=100

Die Sharks sind die zahlreichsten Feinde in Caves. Ihre Haupt-Taktik ist dich zu umzingeln.

Pal Shark

Bild:

EXP:

Beschreibung:

A.Beast



Norm=12
Hard=52
VHard=104

Eine mächtigere Variation des Sharks, gleiche Taktiken einfach zäher.

Guil Shark

Bild:



EXP:

Beschreibung:

A.Beast

Norm=14
Hard=55
VHard=108

Die letzte Mutation und die Mächtigste.

Grass Assassin

Bild:



EXP:

Beschreibung:

A.Beast

Norm=17
Hard=60
VHard=114

Dieser Feind kann ein großes Problem sein. Er kann dich im Raum voller Gegner einfrieren.

Nano Dragon

Bild:



EXP:

Beschreibung:

A.Beast

Norm=15
Hard=57
VHard=110

Die größte Bedrohung in Caves. Die einzige gute Sache über diesem Feind ist, dass es scheint seine eigene Art genauso zu hassen wie dich.

Pofuilly Slime

Bild:

EXP:

Beschreibung:

A.Beast



Norm=10
Hard=49
VHard=100

Keine Bedrohung, wenn er korrekt getötet wird.

Pouilly Slime

Bild:



EXP:

Beschreibung:

A.Beast

Norm=150
Hard=259
VHard=380

Eine rote Mutation des normalen Slime, seine Seltenheit bedeutet normalerweise eine gute Belohnung.

Pan Arms

Bild:



EXP:

Beschreibung:

A.Beast

Norm=6
Hard=26
VHard=62

Ein mächtiger Feind, fast unverwundbar wenn sie verbunden sind. Wenn du Pan Arms tötest spaltet es sich zu Migium und Hidoom, du bekommst mehr EXP.

De Rol Le/BOSS

Bild:



EXP:

Beschreibung:

A.Beast

Norm=700
Hard=2500
VHard=4700

Das Ende vom Level BOSS. Lerne seine Routine und dieser BOSS ist kein Problem. Besiege ihn und du bekommst vielleicht einen Parasite wear armour...

Episode 1 / Mines / normal, hard, vhard:

Name:

Bild:

EXP:

Beschreibung:

Gillchic
Machine



Norm=18
Hard=61
VHard=116

Können Slow/Verlangsamen verursachen, wenn sich ein Schlag in Verbindung setzt. Und sie tun sich gern zusammen.

Dubchic

Bild:

EXP:

Beschreibung:

Machine



Norm=30
Hard=71
VHard=122

Ein scheinbar unsterblicher Roboter, mach irgendeine Beschädigung an der Kontrollzentrale, zerstören sie und alle sind Geschichte.

Canadine

Bild:

EXP:

Beschreibung:

Machine



Norm=16
Hard=58
VHard=112

A problem if youre using a hand to hand weapon else pretty easy.

Canane

Bild:

EXP:

Beschreibung:

Machine



Norm=17
Hard=60
VHard=114

Der Boss Canadine. Töte ihn und die anderen steuern alle Gerade auf Sie zu...

Sinow Beat

Bild:

EXP:

Beschreibung:

Machine



Norm=20
Hard=64
VHard=120

Diese Typen sind für mehr Tode verantwortlich als sonst, wer, ein schneller und mächtiger Feind. Aber können Sinow Beat arm fallen lassen.

Sinow Gold

Bild:

EXP:

Beschreibung:



Machine

Norm=22
Hard=67
VHard=124

Eine leicht mächtigere Version des Sinow Beat, als ob es nicht mächtig genug, wie es ist!

Garanz

Bild:

EXP:

Beschreibung:



Machine

Norm=22
Hard=67
VHard=124

Dieser riesige Tank kann große Mengen von Raketen auf dich feuern, beste Taktik ist es ihn aus der ferne zu erledigen Manchmal lässt er auf Vhard Double Saber Fallen.

Vol Opt/BOSS

Bild:

EXP:

Beschreibung:



Machine

Norm=1100
Hard=3000
VHard=5300

Das Ende von Level BOSS. Sehr leichter BOSS, einfach im Kreis laufen wenn er den stampfer benutzt. Dann las ihn einige runden Feuern und mach es noch einmal.

Episode 1 / Ruins / normal, hard, vhard:

Name:	Bild:	EXP:	Beschreibung:
Demian Dark		Norm=22 Hard=67 VHard=124	Die letzte Mutation von der booma, Shark-Serie. Hat viel Hp und mächtigen Angriff. Kommt in VHard in sein eigenes.
La Demian Dark		Norm=24 Hard=70 VHard=128	Ein stärkerer Demian schneller, stärker, aber nicht das Schlechteste.
So Demian Dark		Norm=26 Hard=73 VHard=132	Die Gelbe Variation. Viel größer als der normale Demian. Der ultimative Demian.
Claw Dark		Norm=16 Hard=43 VHard=92	Der Mothmant der Ruinen. Keine Bedrohung, außer wenn er ein paar Delsaber's zur Unterstützung hat.

Bulclaw

Bild:



EXP:

Beschreibung:

Dark

Norm=24
Hard=70
VHard=128

Ein Bulclaw ist ein bulc, der 4 Klauen darin hat.

Delsaber

Bild:



EXP:

Beschreibung:

Dark

Norm=25
Hard=72
VHard=130

Der Delsaber ist eins der größten Probleme in Ruins, er hat einen großen Sprung, um Forces und Rangers zu erreichen, ein Schild und ein Angriff für Jäger.

Chaos Sorceror

Bild:



EXP:

Beschreibung:

Dark

Norm=24
Hard=70
VHard=128

Eine Bedrohung wenn eine Unterstützung zu Kreaturer wie der Chaos Bringer. Er kann alle Feinde heilen und Magie auf sie zaubern.

Dark Gunner

Bild:



EXP:

Beschreibung:

Dark

Norm=20
Hard=64
VHard=120

Ein verschlagener Feind. Normalerweise in großen Gruppen aufzufinden. Kann nicht getötet werden wenn er sich bewegt außer wenn er seine Todeswaffe einsetzt. Kann ernsten Schaden verursachen in einem Zimmer mit anderen Feinden. Der Death gunner ist der Leiter.

Dark Belra

Bild:



EXP:

Beschreibung:

Dark

Norm=28
Hard=76
VHard=136

Ein großer schleppender Feind. Greif ihn von der Seite oder von hinten an.

Chaos Bringer

Bild:



EXP:

Beschreibung:

Dark

Norm=30
Hard=79
VHard=140

Ein mächtiger Berittener Chaosritter. Hat einen mächtigen aufgeladenen Angriff der ernststen Schaden verursachen kann. Seine Hauptdrohung ist den Kampf fortzusetzen auch wenn du ihn schaden anrichtest.

Dark Falz/Endboss

Bild:



Dark

Norm=1500
Hard=3500
VHard=5900

Der Vati von PSO. Dies ist der ultimative Kampf in Vhard. Er Hat 4 Formen, die Letzte verursacht die meisten Probleme, dass er 50% der Zeit unsterblich ist und die anderen 50% wirft er unglaublich mächtige Magie. Denkt nicht ans Besiegen gegen ihn ohne eine ladung von tri, dimate, Star und Scape Dolls.